

Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

13 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



13	11	15	16	17	18	11	2	21	22
7	14	19	13	10	5	19	20	9	2



59 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



59	60	55	34	63	64	10	66	67	23
42	11	61	62	43	38	65	8	3	68



24 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



8	25	16	10	28	29	19	18	0	16
24	22	26	27	2	31	30	31	32	33



15 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



12	16	15	1	19	20	1	22	22	2
15	7	17	18	10	1	21	18	23	24



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

74 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



49	59	76	77	8	79	33	52	82	83
74	75	21	25	78	62	80	81	11	43



8 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



3	3	10	7	12	13	14	15	12	17
8	9	2	11	5	4	8	19	16	6



18 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



18	19	8	21	22	6	20	22	10	27
0	8	20	17	18	23	24	25	26	19



17 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



13	18	18	20	12	15	23	22	6	21
17	22	19	13	21	22	15	24	25	26



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

76 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



41	51	42	22	84	9	6	90	92	10
76	78	80	82	51	86	88	52	29	94



14 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



13	9	3	20	0	24	26	28	30	25
14	16	18	9	22	19	30	4	12	32



4 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



7	9	1	14	12	14	16	7	15	22
4	6	8	10	1	6	7	18	20	26



26 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



22	28	30	32	34	36	41	18	42	44
26	29	0	20	29	38	38	40	41	8



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

42 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



42	23	17	24	27	42	50	10	58	18
13	44	46	48	50	52	54	56	55	60



42 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



42	15	46	48	50	35	9	24	58	60
44	44	30	28	12	52	54	56	47	9



80 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



5	82	84	85	88	90	40	94	84	98
80	25	42	86	32	13	92	92	96	33



68 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



68	35	72	74	80	2	42	29	83	15
60	70	17	75	76	78	80	82	84	86



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

12 sayısından başlayarak 3'er ileri say ve boya.



11	2	6	22	23	12	11	30	24	39
12	15	18	21	24	27	30	33	36	6



57 sayısından başlayarak 3'er ileri say ve boya.



26	44	63	66	69	43	41	78	81	84
57	60	23	41	6	72	75	1	33	19



69 sayısından başlayarak 3'er ileri say ve boya.



69	72	75	71	33	84	52	90	36	96
61	1	77	78	81	33	87	29	93	37



42 sayısından başlayarak 3'er ileri say ve boya.



42	45	48	25	44	57	60	5	66	51
17	21	40	51	54	49	54	63	10	69



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

9 sayısından başlayarak 3'er ileri say ve boya.



9	15	15	2	1	5	27	30	18	18
8	12	4	18	21	24	9	22	33	36



9 sayısından başlayarak 3'er ileri say ve boya.



13	9	8	10	21	8	27	17	25	36
9	12	15	18	2	24	14	30	33	26



39 sayısından başlayarak 3'er ileri say ve boya.



39	42	49	48	51	3	57	16	63	51
33	35	45	7	1	54	31	60	62	66



57 sayısından başlayarak 3'er ileri say ve boya.



57	60	45	66	69	74	75	78	78	84
39	14	63	51	37	72	2	70	81	9



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

8 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



8	12	16	20	10	1	3	40	40	44
4	2	2	6	24	28	32	36	0	30



20 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



18	25	2	25	36	40	44	4	27	59
20	24	28	32	8	11	22	48	52	56



40 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



40	44	40	52	56	14	64	68	73	58
33	48	48	19	0	60	0	5	72	76



4 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



6	8	12	16	20	24	21	21	12	3
4	2	6	5	2	11	28	32	36	40



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

36 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



36	1	14	9	52	27	64	64	68	34
15	40	44	48	5	56	60	31	1	72



44 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



44	48	45	16	59	64	68	72	76	80
27	18	52	56	60	0	40	6	49	52



44 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



44	48	52	27	52	64	68	72	8	10
27	10	2	56	60	37	66	46	76	80



52 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



48	57	60	10	68	72	1	72	35	37
52	56	23	64	15	44	76	80	84	88



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

15 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



15	20	22	7	35	40	8	50	51	33
8	4	25	30	10	37	45	22	55	60



50 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



43	20	60	65	70	75	80	85	90	26
50	55	30	30	37	13	10	83	83	95



45 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



3	42	55	52	65	70	75	80	87	59
45	50	51	60	26	6	28	72	85	90



5 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



5	10	15	10	25	7	35	40	8	50
2	8	8	20	28	30	39	8	45	10



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

35 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



35	14	20	50	19	58	65	12	75	80
6	40	45	16	55	60	39	70	32	28



30 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



20	35	40	39	1	52	60	43	35	15
30	25	29	45	50	55	2	65	70	75



20 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



20	25	30	1	14	31	20	38	7	65
14	17	32	35	40	45	50	55	60	56



35 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



16	40	34	16	46	60	38	70	64	80
35	34	45	50	55	20	65	9	75	20



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyyalım.

10 sayısından başlayarak 10'ar ileri say ve boya.



10	17	30	40	21	60	6	79	84	100
1	20	1	27	50	9	70	80	90	2



10 sayısından başlayarak 10'ar ileri say ve boya.



12	21	21	21	9	52	12	40	90	28
10	20	30	40	50	60	70	80	34	100



10 sayısından başlayarak 10'ar ileri say ve boya.



10	20	32	23	50	60	70	83	90	4
4	19	30	40	42	30	28	80	75	100



10 sayısından başlayarak 10'ar ileri say ve boya.



10	20	30	40	24	60	70	80	90	92
1	2	4	30	50	23	21	37	46	100



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyyalım.

10 sayısından başlayarak 10'ar ileri say ve boya.



0	20	30	40	40	60	5	3	8	100
10	15	33	0	50	31	70	80	90	86



10 sayısından başlayarak 10'ar ileri say ve boya.



10	20	23	17	2	56	62	80	90	100
8	4	30	40	50	60	70	69	52	57



10 sayısından başlayarak 10'ar ileri say ve boya.



4	6	26	32	50	59	70	80	86	93
10	20	30	40	41	60	65	37	90	100



10 sayısından başlayarak 10'ar ileri say ve boya.



9	20	4	21	31	54	5	80	90	100
10	21	30	40	50	60	70	7	70	86



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

36 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



1	40	44	48	22	56	60	62	68	72
36	10	27	32	52	27	32	64	6	6



44 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



39	45	8	15	60	33	72	72	76	16
44	48	52	56	2	64	68	39	28	80



8 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



3	12	7	15	24	1	20	39	27	44
8	2	16	20	6	28	32	36	40	31



25 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



17	30	32	40	2	43	23	56	65	61
25	6	35	41	45	50	55	60	28	70



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

15 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



12	15	13	11	38	40	45	50	31	60
15	20	25	30	35	10	14	31	55	13



51 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



51	55	53	1	59	56	44	34	12	60
17	52	14	54	55	15	57	58	59	31



71 sayısından başlayarak 1'er ileri say ve boya.



14	72	73	74	60	76	9	78	72	80
71	57	50	43	75	16	77	54	79	63



45 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



45	37	2	48	0	50	75	80	85	0
4	50	55	60	65	70	38	15	66	90



Aşağıdaki hayvanları hedeflerine ulaştırmak için kutuları ritmik sayma kuralına göre boyayalım.

22 sayısından başlayarak 2'şer ileri say ve boya.



22	16	26	8	30	3	35	36	33	40
1	24	6	28	34	32	34	38	38	7



20 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



20	17	17	35	40	19	50	37	13	65
7	25	30	28	35	45	31	55	60	18



12 sayısından başlayarak 4'er ileri say ve boya.



10	16	20	8	4	19	38	40	8	48
12	6	3	24	28	32	36	5	44	44



40 sayısından başlayarak 5'er ileri say ve boya.



40	28	38	42	60	20	14	35	80	85
24	45	50	55	25	65	70	75	7	34

